



Das Allermeiste, was ihr an Equipment und Requisiten braucht, um eine Spielzeit des UNbekannten UNbehagens mit dem **Holz-Set** durchzuführen, bekommt ihr von uns. Es gibt jedoch ein paar Dinge (insbesondere Verbrauchsmaterial), die wir nicht zur Verfügung stellen können.

Um euch die Vorbereitungen zu erleichtern, listen wir euch hier deshalb auf,

WAS IHR SELBST BESORGEN MÜSST:

- Monitor (der Receiver der Überwachungskameras hat einen VGA und HDMI-Anschluss)
- zweiter Metallspind oder offenes Regal für die Sammelunterkunft
- Regal/Sideboard für die Spieleinführung/Grenzübertritt
- Box/Korb mit Deckel/Verschluss für die eingesammelten Handys und Uhren
- Möbel für die Tee-Ecke (gemütliche Sofas/Sessel, Couchtisch mit Decke)
- kleiner Tisch für die Sammelunterkunft
- ca. 10 Stühle (2 für Sammelunterkunft, 2-3 für Zentralregistratur, 3-5 für den Grenzübertritt - zum Schuhe wechseln - und welche für den Regie-Raum)
- Holz- oder Metallbank für die Haltestelle
- persönliche Gegenstände für die Sammelunterkunft: Kleidung, inkl. Kinderkleidung, ein paar Kinderschuhe, Spielzeug, Hygieneartikel, Handtücher, alte Handys und Ladekabel, Fotos aus der Heimat oder von Familienangehörigen, 2 Spannbettlaken, Kissen, ein paar Schlafsäcke, Wasserkocher, Teebeutel, Zucker, Löffel, ein paar Tassen (wegen möglicher Scherben lieber Plastik), ...
➔ bittet eure Projektteilnehmenden mit Fluchtbiografie um Inspiration und Hilfe bei der Einrichtung der Sammelunterkunft!
- Plastikleergut und alte (bestenfalls internationale) Zeitungen für den Blecheimer
- Bleistifte und Radiergummis für die Zentralregistratur
- Rotstifte (und andere Stifte) für den Regie-Raum
- einfache DinA6-Karten für die Aufenthaltserlaubnis (pro Spielgruppe 1 Karte)
- Klebestift für die Aufenthaltserlaubnis
- INSTAX Mini von Fuji-Film (= Munition für die Polaroid-Kamera; gibt's z.B. bei dm, ist aber oft nicht lieferbar, also am besten rechtzeitig im Netz bestellen! Ihr braucht pro Spielgruppe 1 Bild, rechnet aber mal den ein- oder anderen „Fehlschuss“ ein. Wenn welche übrigbleiben, sind das auch schöne Erinnerungstücke für die Projektteilnehmenden.)
- grüne Einmalhandschuhe in Gr. L (ihr braucht wirklich viele: pro Spieler 2Stk.)
- schließlich, was in jedem Escape Room bereit liegen sollte: ein Bolzenschneider!