



INFOS ZUM ZELT-SET

Die hintere Gibelseite (in der Skizze oben) kann direkt an eine Wand grenzen, alle anderen Seiten brauchen mehr oder weniger Platz: für einen Durchgang zum Ausgang hinten links, für die Spieleinführung vorne und für die Regie-Ecke an der rechten Seite.

Die **Schieleinführung** kann vor dem Eingang ins Zelt stattfinden, aber auch irgendwo anders im Raum, solange die Regie-Ecke von dort aus nicht einsehbar ist. Für die Spieleinführung braucht ihr 6-7 Stühle (je nachdem, für welche maximale Spielgruppengröße ihr euch entscheidet) und ein Regal oder einen Tisch, wo die dort nötigen Requisiten griffbereit liegen. Vor den Stühlen, auf denen die Spielenden zu Beginn Platz nehmen, muss ein*e „Grenzbeamter/-beamtin“ vernünftig entlang gehen können. Die Stühle können nach dem Spiel direkt für den **Austausch** genutzt werden. Dazu müssen 2-3 weitere Stühle für die Spielleitenden (z.B. aus der Zentralregistratur) dazu gestellt werden. Wenn der Raum zu eng ist, um dort einigermaßen behaglich um ein Tischchen in der Mitte Platz zu nehmen, kann die „Tee-Ecke“ auch in einen Nebenraum ausgelagert werden.

In der **Regie-Ecke** braucht ihr neben dem frei zugänglichen Regieturm mindestens einen Tisch, angenehmer sind zwei, und Stühle für die 3-köpfige Spielleitung.